

Cartes à tâches

Astérix

Le ciel lui tombe sur la tête



Cartes à tâches

Astérix

Le ciel lui tombe sur la tête



1. À la page 5, dans plusieurs des cases, quand Astérix parle, les lettres sont en majuscules et en caractères gras. Pourquoi?



2. À la page 14, on retrouve plusieurs onomatopées. Relèves-en 2 et explique ce qu'elles signifient.



3. D'après toi, quelle est l'arme secrète que les Gaulois possèdent et que l'extraterrestre veut leur confisquer? (p. 16)



4. À la page 17, il y a une petite étoile/fleur qui réfère à un encadré jaune dans le bas de la case. À quoi sert-elle?



5. À la page 19, le chef romain parle d'un « gros qui possède la potion magique en permanence ». De quel personnage parle-t-il?



6. Quelle est la réaction d'Obélix après avoir reçu une décharge du Nagma à la page 21?



7. Qu'est-il arrivé à Idéfix après qu'Obélix se soit bagarré avec le Nagma?



8. À la fin de la page 28, le chef du village commet une bêtise. Laquelle?



9. Utilise les indices du texte et des images pour expliquer ce que veut dire le mot *indélébile* à la page 44.



10. À la place Toune, aurais-tu effacé les souvenirs des habitants de la Terre? Explique ta réponse.



11. Si tu devais choisir un camp, serais-tu un Tadsilwien ou un Nagma? Explique ton choix.



12. Cette bande dessinée d'ASTÉRIX comportait plusieurs éléments futuristes alors que ce n'est pas le cas habituellement. Comment as-tu trouvé ces ajouts? Explique ta réponse.



corrigé

1. C'est pour montrer qu'il crie. (inférence)
2. PIF, PAF, BING, POC et TCHAC : bruits de coups, de bagarres TCHOC: bruit d'un objet qui s'écrase au sol, bruit de chute (repérage, inférence)
3. Toute réponse plausible dans laquelle l'élève fait un lien avec des éléments du texte. Par exemple, la potion magique. (interprétation)
4. C'est un lexique pour les mots difficiles. (stratégies)



corrigé

5. Il parle d'obélix. (inférence)
6. Il est furieux, en colère. (repérage par les illustrations)
7. Il est devenu invisible. (repérage)
8. Il révèle que le druide est le seul qui possède le secret de la potion magique donc de l'arme. (inférence)
9. Cela veut dire qu'il ne s'efface pas. cela tache. (stratégies et inférence)



10. L'élève doit faire des liens entre le texte (le personnage) et lui. (réaction)
11. L'élève doit faire des liens entre ses goûts/intérêts et ceux des personnages du camp choisi. (réaction)
12. L'élève doit donner son appréciation en s'appuyant sur 2 exemples tirés du texte ou des illustrations.

